

ってなに? 赤ちゃん満足度No.1!

ベビラボはバンダイと日立製作所の 共同プロジェクトで赤ちゃんを研究して生まれました。

さまざまな検証で確認された、 赤ちゃんが"分かる"より良い刺激と遊びがいっぱいだから、 遊びながら赤ちゃんの好奇心を引き出します。

赤ちゃんが本当に"分かる"おもちゃだから夢中になれる。 赤ちゃんの笑顔が、ママの笑顔に。 ママの笑顔が、赤ちゃんの笑顔に。

これがベビラボの考える、おもちゃの重要な役割です。

赤ちゃんの時期に、成長に応じたより良い刺激と遊びを 用意してあげることがとても大切です

赤ちゃんは様々な可能性を持って生まれてきます。 赤ちゃんには、スポンジが水を吸収するように様々な能力を 獲得してゆく期間があります。この時期には、成長にあわせた より良い刺激と遊びを用意してあげることが非常に重要です。 ベビラボのおもちゃには検証結果を取り入れた「成長に応じて 赤ちゃんの好奇心を引き出す刺激と遊び」が盛り込まれています。 ママ・パパが一緒に遊んであげて、より良い刺激を与えて、 赤ちゃん本来の力を引き出してあげることが大切です。



手や指を使うことはどんな風に脳にいいの?

手を繰り返し使うことで脳内の神経同士のつながりが強化され、一脳は場所により分業して働いています 脳が運動・行動を学習します。

手を使ってどのような行動をするかは、脳の前頭葉にある前頭連合野と いう部分が考えて計画を立て、運動前野(運動連合野)という部分に伝え、 運動前野がどのように手と指を動かすかを決めて、体運動野という部分に 伝え、体運動野が運動の実行指令を出しています。

この脳の各部のはたらきは、手の行動や運動を繰り返し行うことで、

手の行動や運動を繰り返すことで、脳内の神経同士のつながりが強化され、 脳が運動・行動を学習します。

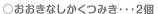
また手の基本的な使い方をマスターしておくと、他の運動を学習する時にも そのときに作られた神経回路網が働き、学習を助けてくれます。

- 休性感覚野: 休性成立, 1919 運動前野(運動連合野)

ホームページへ (http://babylabo.jp)

※取扱説明書の画像と商品とは多少異なりますので、ご了承ください。 BANDAI 2015 MADE IN CHINA







○さんかくつみき・・・2個 (パリパリ入り)





○取扱説明書・ 遊び方冊子(本紙) · · · 1枚







○アーチ型つみき・・・1個



○平型つみき・・・1個

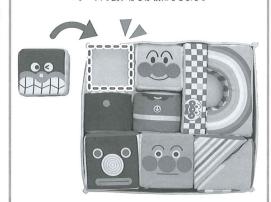
○円柱つみき・・・2個



○ケース・・・1個 …ケースのデザインはパッケージと異なります。ご了承ください

ケースへのしまい方

※ケースの長いほうが横になります。



ケースを使って遊ぼう!-

ケースは土台にも 使えるよ!たくさん つんでみよう!



ケースにつみきを 入れてみよう! 散らばった つみきをいくつ 集められるかな?

つみきにはアンパンマンのいろんな表情がたくさん!





5~6ヶ月ごろ

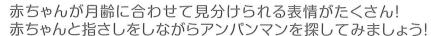




7~8ヶ月ごろ



8~15ヶ月ごろ



^{あか} 赤ちゃんの発達と遊び

ベビラボのプロジェクトでは、多くの赤ちゃんにご協力 いただき、成長に従いどんなことができるようになるのか 検証しています。

例えば、赤ちゃんは5~6ヶ月から表情の区別ができるよう になりはじめますが、悲しい顔については7~8ヶ月になって 区別がつくようになります。

ベビラボは、このような検証結果を、

"赤ちゃんが分かる刺激と遊び"としておもちゃに取り入れ ることで、赤ちゃんの好奇心を引き出し、脳を育み※ます。

※BabyLabo®は、「好奇心を引き出し、遊びながら感じ、考えること」を脳を育むと





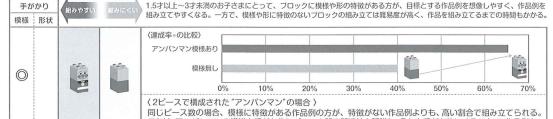
視 覚 🐠	<検証内容の一例>	
Step3 வருபறது 5~6ரத	Step4 ಚಬಚಬೂಥ 7~8ヶ月	Step5 Step6 ¬омурудьющ 8~11ун ковощ 12~15ун
★普通顔とさまざまな表情の区別がつきはじめる	★普通顔と悲しい顔を区別できる	★にっこり顔とびっくり顔ではびっくり顔に注目する傾向がある
		< (************************************
★8×8と24×24のチェッカーボードを区別できる		★にっこり顔とやられ顔ではやられ顔に注目する
		₩ < ₩
★ぐるぐる模様を好む		

- ※より詳しい検証の内容は、ベビラボホームページ(http://babylabo.jp)をご覧ください。

組み立てられるからである。

※上記の月齢はあくまでもめやすです。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。※表情認知は検証用の普通顔とキャラクター設定上のさまざまな表情の顔を比較した実験を行っております。検証用の普通顔は商品には含まれておりません。

〈Block Labo®の検証内容の一例〉



詳しくは、 ポームページへ (http://block.bandai.co.jp/) ※ セット内容以外のものは含まれていません。 ※達成率は、最後まで作品例を完成することができたお子さまの割合を指します。









つみきでアンパンマンとなかまたちが作れるかな?

つみきの絵柄がつながるようにつんで、赤ちゃんに見せてみましょう。

これは、アンパンマンの模様を手がかりにブロック間の関連性を認識し、それを手がかりにすることで、作品例を

赤ちゃんも同じようにつめるかな?

※全ての作品例を一度には作れません。

月齢	カテゴリー	赤ちゃん研究で明らかになった赤ちゃんの発達	商品での遊び方
5	手·視覚	5ヶ月の赤ちゃんはより近くにある物に 手を伸ばす。	赤ちゃんから離れた位置や近い位置しいろな場所に置いて遊べるたくさんの つみきが入っています。
6	数	6ヶ月の赤ちゃんは、たくさんの物であっても、 差が大きければ個数を区別できる。 (例:8個と12個は区別できないが、8個と 16個は区別できる。)	さんかくつみきには8個、16個の〇かれていたり、ほかにも赤ちゃんが"分が柄がいっぱい!
	手·視覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、大きな物には両手で 手を伸ばす傾向がある。	おおきなしかくつみきは両手で持つ6 ぴったりの大きめサイズ!
視覚・	視覚·聴覚	6.5ヶ月の赤ちゃんは、音と物の関連性を認識できる。	さんかくつみきのパリパリ音に赤ちゃ 興味津々!
6.5 視覚	上下に積まれた箱を見たとき、6.5ヶ月の 赤ちゃんは上と下の箱の重心がずれていると 落ちると理解できる。 さらに10ヶ月になると、ずれていなくても 下の箱の幅が狭くて不安定なときには落ち やすいというバランスの概念を持っている。	いろいろな形のつみきをつんでくすし バランスの理解! 安定 不安定	
7	視覚·聴覚	7ヶ月では、音だけよりも音のする物が見えた方が手を伸ばしやすい。	パリパリ音やリンリン♪鈴の音など、 いろんな音のつみきが入っています。
12	視覚	12ヶ月の赤ちゃんは上下対称や非対称の図 よりも、左右対称の図の方を好んでよく見る。	つみきのデザインには左右対称の絵 いっぱい!
30	数の概念	2.5才になると、カウンティングがある程度でき始める。(※)しかし、数えて個数を理解したり、指定された個数の物を取り出したり、そこにある最大の数を答えたりするのは約3.5才以降である。 ※2.5才児がカウンティングを求められたとき、物だと50%程度、出来事だと33%程度、動作だと25%程度、音だと20%程度の割合でできる。	ケースに入ったつみきを指差しながら「1,2…」と数えて数の概念を練習でき

※上記の月齢はあくまでもめやすです。成長には個人差があるため、成長にあわせてあせらず見守ってあげましょう。

★このころの赤ちゃんは・・・

おすわりが上手になって、長い時間でも一人でおすわりが出来るようになる頃です。 赤ちゃんの遊び方は色々な物に興味津々で、触ったりなめたり、ティッシュを引っぱり出すなど、いたずらもたくさんする頃です。 なめたり触ったりしながら、物の感触などを覚えて発育していきます。



★このころの赤ちゃんは・・・

最初の一歩を踏み出す頃です。

記憶力と注意力が日々発達してきて、2つのアイデアと行動を、新しい方法で組み合わせることが出来るなど、遊び方もより創造的になってくるころです。

パパ・ママは大人の考えで導くのではなく、 見守りながら、いっしょに遊んであげましょう。



片手で持ってみよう!



片手で上手につみきを 持てるかな? いろいろなつみきを 持ってみよう!

^{なとな} 音を鳴らそう♪



鈴の音やパリパリ音の つみきを振ったり、 にぎったりして 音を鳴らしてみよう!

った。 打ち合わせ遊び



2つのつみきを打ち合わせてみよう。 片手に1つずつ上手に持てるかな?

はじめてのつみ遊びにチャレンジ!



この時期ははじめて、つみきを1つつむことができるようになり始める時期。



最初はおおきいつみきの上にちいさい つみきをのせるのが、やりやすくて オススメです。

^{りょう で} **両手で持てるかな?**





両手にぴったり サイズ!

両手で物を持つのは7~9ヶ月ごろから始まると言われています。 手のひらを使ってつみきを持てるかな?

つみきをくずして遊ぼう



つみきをくずすのも、立派な遊び。 パパ・ママがつみきをつんでみましょう。 くずせるかな?くずすことができたら 赤ちゃんも大喜び!

ッ 見たて遊びをしてみよう



家を作って、「お家ができたね!」と声をかけたり、アンパンマンごうを持って「しゅっぱつしんこう!」と声をかけてみましょう。

同じ色はど~れ? 青は どこかな? 同じ色は どこかな?

赤、黄、青・・・カラフルなつみきが たくさん!いくつ同じ色が見つけられ るかな?いろいろな色でチャレンジ!

★このころの読ちゃんは・・・

しっかりと歩いたり、走ることができる ようになるなどますます活発になってくる ころです。

言葉も上手になってきて単語を組み合わせて 自分の意思を伝えるようになり、他者との コミュニケーションも活発になるころです。



^{たか} バランスよく高くつめるかな?





つみきが1つつめたら、今度は 高くつんでみよう! バランスよく、2、3、4個・・・と つめるかな?

たくさんつみきをつんでみよう!





.....作品例

このころになると、つみあげられるつみきの 数が増えます。おおきなお城や橋などを 自由に作ることにチャレンジ! さらにパパ・ママがいろいろなつみかたを 見せると、赤ちゃんの想像力は広がります。

だいすきなアンパンマンとなかまたちのつみきで遊ぼう!



こうじょう

くみあわせ例

パンこうじょうを作ったり、 アンパンマンごうやもぐりんに アンパンマンとなかまたちを 乗せてみよう! なかまたちを作ったり、 アンパンマンの世界で楽しく 游ぼう!

※全ての作品例を一度には作れません。

バンダイでは、「安全で安心できる製品作りに徹し、世界のお客さまから信頼と満足を得られる商品を提供する」ことを方針に 掲げ、品質保証の取り組みを進めています。

が料の安全

デリケートな赤ちゃんがさわったり、なめたりした際に危険な材料は使用しないよう、製品に含まれる 物質については食品衛生法などを踏まえ、厳しい自主基準を設定し検査を実施しています。

かがくぶっしつに関する項目

○ホルムアルデヒド試験 ○重金属8元素試験 ○着色料溶出試験 など



設計の安全

素がいるのでは、このではいでは、おもちゃが壊れて赤ちゃんに危険が及ばないように、業界が定める品質 あんぜん きじゅん きじゅん ちょう まうべい という まうべい とまがいこく がんく あんぜん きじゅん 安全基準 (ST基準) などを踏まえ、さらに欧米をはじめとする諸外国の玩具安全基準 (ASTM) EN-71) を積極的に取り入れています。

せっけい きょうさ かん こうもく 設計・強度に関する項目

- ○小さな部品の安全性確認 ○引っ張り・曲げ試験 ○トルク試験 ○落下試験
- ○可動部連続耐久試験 など

保護者の方へ 必ずお読みください。

- ●取扱説明書・遊び方冊子を必ずお読みください。
- ●保護者のもとで遊ばせてください。
- ●安全のため、破損、変形したおもちゃは、使用しないでください。
- ●火気や暖房器具の近くで遊ばせないでください。
- ●ガスレンジやストーブ、ライター、花火などの炎に近づけないでください。生地に覚火する恐れがあります。
- ●安全には万全の注意をいたしておりますが、万一肌に異常が現れた場合には使用を中止してください。
- ●ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ●ハサミを使用する部分がありますのでご注意ください。

- 経製部分は無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。 ハサミを使用する部分がありますのでご注意ください。

《洗濯上の注意》

- ●色落ちの恐れがありますので、他の物と一緒に洗わないでください。
- ありますので避けてください。
- ※付属のケースは洗濯に対応していませんので、ご注意ください。

おおきなしかくつみき…2個、ちいさなしかくつみき…2個(鈴入り)

平型つみき…1個、さんかくつみき…2個 (パリパリ入り)、

円柱つみき・・・2個、アーチ型つみき・・・1個、

ケース···1個、取扱説明書·遊び方冊子(本紙)···1冊

<ベビラボ共同開発> (株)日立製作所

(株)日立ハイテクノロジーズ

<検証協力> 5~8ヶ月:玉川大学 赤ちゃんラボ

8~15ヶ月:京都大学 発達科学研究室



